

Тест по информатике

Одномерные массивы целых чисел

9 класс

Вариант 1

1. Описание одномерного целочисленного массива:

- 1) **var a:** array [1..5] **of** integer;
- 2) **var a:** array [1..5] **of** real;
- 3) **var a:** array [1..5] **of** char;
- 4) **const b:** array [1..3] **of** real=(1.1, 1.2, 0.5);

2. Фрагмент программы заполнения целочисленного массива *A* десятью случайными числами из интервала [0, 10]:

- 1) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(10);
- 2) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(11);
- 3) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(9)+1;
- 4) **for** i:=1 **to** 9 **do** a[i]:=random(11)-1;

3. Значения элементов массива *A*, состоящего из 10 элементов, равны соответственно: 5, 7, 6, 0, 3, т. е. $A[0] = 5$, $A[1] = 7$ и т. д. В результате выполнения фрагмента программы:

```
c:=0;
for i:=1 to 5 do
if A[i-1] < A[i] then begin
c:=c+1;
t:=A[i];
A[i]:=A[i-1];
A[i-1]:=t;
end;
```

переменная *c* примет значение:

- 1) 4
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 1

4. В результате выполнения фрагмента программы:

```
var
s: integer;
c: array [1..3] of integer;
const a: array [1..3] of integer=(1, 2, 3);
const b: array [1..3] of integer=(3, 2, 0);
begin
s:=0;
for i:=1 to 3 do
begin
c[i]:=a[i]+b[i];
s:=s+c[i];
end;
```

будет вычислено значение *s*:

- 1) 6
- 2) 11
- 3) 8
- 4) 5

5. Оператор:

```
for i:=1 to 20 do
if a[i]<>0 then writeln (a[i]);
```

выводит на экран:

- 1) положительные элементы массива *a*
- 2) ненулевые элементы массива *a*
- 3) отрицательные элементы массива *a*
- 4) цифру 0

6. Фрагмент программы:

```
t:=a[n];
for i:=n-1 downto 1 do
a[i+1]:=a[i];
a[1]:=t;
```

- 1) сдвигает все элементы массива *a* вправо на одну позицию
- 2) сдвигает все элементы массива *a* влево на одну позицию
- 3) присваивает переменной *t* значение последнего элемента массива *a*
- 4) присваивает первому элементу массива *a* значение переменной *t*

Тест по информатике
Одномерные массивы целых чисел
9 класс

Вариант 2

1. Описание одномерного целочисленного массива:

1) **var a:** array [1..5] of integer;

2) **var a:** array [1..5] of real;

3) **var a:** array [1..5] of char;

4) **const b:** array [1..3] of real=(1, 1, 5);

2. Фрагмент программы заполнения целочисленного массива *A* десятью случайными числами из интервала [0, 10]:

1) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(10);

2) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(9);

3) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(9)+1;

4) **for** i:=1 **to** 9 **do** a[i]:=random(11)-1;

3. Значения элементов массива *A*, состоящего из 10 элементов, равны соответственно: 8, 7, 6, 3, 3, т.

е. $A[0] = 8$, $A[1] = 7$ и т. д. В результате выполнения фрагмента программы:

$c:=0$;

for i:=1 **to** 5 **do**

if $A[i-1] < A[i]$ **then begin**

$c:=c+1$;

$t:=A[i]$;

$A[i]:=A[i-1]$;

$A[i-1]:=t$

end;

переменная *c* примет значение:

1) 4

2) 2

3) 0

4) 1

4. В результате выполнения фрагмента программы:

var

s: integer;

c: array [1..3] of integer;

const a: array [1..3] of integer=(1, 2, 0);

const b: array [1..3] of integer=(1, 2, 0);

begin

$s:=1$;

for i:=1 **to** 3 **do**

begin

$c[i]:=a[i]+b[i]$;

$s:=s*c[i]$;

end;

будет вычислено значение *s*:

1) 6

2) 0

3) 12

4) 5

5. Оператор:

for i:=1 **to** 20 **do**

if $a[i] \leq 0$ **then writeln** ($a[i]$);

выводит на экран:

1) отрицательные и нулевой элементы массива *a*

2) ненулевые элементы массива *a*

3) положительные элементы массива *a*

4) цифру 0

6. Фрагмент программы

$t:=a[n]$;

for i:=n-1 **downto** 1 **do**

$a[i]:=a[i+1]$;

$a[1]:=t$;

1) сдвигает все элементы массива *a* вправо на одну позицию

2) сдвигает все элементы массива *a* влево на одну позицию

3) присваивает переменной *t* значение последнего элемента массива *a*

4) присваивает первому элементу массива *a* значение переменной *t*

**Ответы на тест по информатике
Одномерные массивы целых чисел
9 класс**

Вариант 1

1-1
2-2
3-3
4-2
5-2
6-1

Вариант 2

1-4
2-1
3-3
4-2
5-1
6-2