

Проверочная работа по информатике

Объекты компьютерной графики

10 класс

1. Разные типы графических файлов применяются для
 - 1) различного вида отображения и уменьшения объемов хранения
 - 2) компактного хранения и передачи графической информации
 - 3) различных видов графической кодировки изображений
2. Разрешение печатающегося устройства
 - 1) свойство компьютерной системы и операционной системы
 - 2) зависит от монитора и видеокарты
 - 3) измеряется в единицах dpi
 - 4) количество отдельных точек, которые могут быть на участке единичной длины
 - 5) зависит только от операционной системы
3. Разрешение экрана
 - 1) измеряется в пикселах и определяет размер изображения, которое может поместиться на экране целиком
 - 2) свойство компьютерной системы и операционной системы
 - 3) измеряется в единицах dpi
 - 4) количество точек, приходящихся на единицу длины, оно определяет качество картинки
 - 5) количество отдельных точек, которые могут быть на участке единичной длины
4. В зависимости от принципа формирования изображений различают 3 вида компьютерной графики
 - 1) растровая
 - 2) астральная
 - 3) векторная
 - 4) фрактальная
 - 5) растральная
 - 6) фрактовая
 - 7) линейная
 - 8) векторная
5. Процесс перевода растровой графики в векторную
 - 1) векторизация
 - 2) растрирование
 - 3) дискретизация

**Ответы на проверочную работу по информатике
Объекты компьютерной графики
10 класс**

1-2

2-34

3-12

4-148

5-3