

Тест по информатике

Компьютерная графика

5 класс

Вариант 1

1. После выделения части текста и выбора команды *Копировать* в графическом редакторе этот фрагмент
 - 1) исчезнет с экрана
 - 2) останется на экране и будет помещен в буфер обмена
 - 3) будет помещен в буфер обмена
 - 4) останется на экране
2. Лишнее понятие в перечне
 - 1) кисть
 - 2) карандаш
 - 3) линия
 - 4) заливка
3. Устройство, которое чаще всего используют для создания графических файлов
 - 1) цифровой фотоаппарат
 - 2) клавиатура
 - 3) мышь
 - 4) видеокамера
4. Графический редактор нецелесообразно использовать
 - 1) при моделировании геометрических объектов
 - 2) для обработки сканированных изображений
 - 3) для редактирования фотографий
 - 4) для создания текстового документа
5. Удалить часть изображения средствами графического редактора можно с помощью
 - 1) инструмента *Кисть*
 - 2) выделения и клавиши *Delete*
 - 3) клавиши *Delete*
 - 4) одного из пунктов меню *Файл*
6. Чтобы изменить размер изображения, можно
 - 1) использовать инструмент *Контур*
 - 2) выделить фрагмент и растянуть рамку выделения
 - 3) вставить фрагмент из буфера обмена
 - 4) воспользоваться пунктом меню *Изменить размер*
7. Установите соответствие
 1. Графический редактор
 2. Текстовой
 - а) набор текста
 - б) создание иллюстраций
 - в) редактирование сочинения редактор
 - г) редактирование фотографий

Тест по информатике

Компьютерная графика

5 класс

Вариант 2

1. После выделения части текста и выбора команды *Вырезать* в графическом редакторе этот фрагмент
 - 1) исчезнет с экрана
 - 2) останется на экране и будет помещен в буфер обмена
 - 3) исчезнет с экрана и будет помещен в буфер обмена
 - 4) останется на экране
2. Лишнее понятие в перечне
 - 1) линия
 - 2) конус
 - 3) кривая
 - 4) ластик
3. Устройство, которое чаще всего используют для создания графических файлов
 - 1) клавиатура
 - 2) графический планшет
 - 3) мышь
 - 4) видеокамера
4. Чтобы отобразить симметрично выделенный фрагмент средствами графического редактора, нужно использовать
 - 1) инструмент *Повернуть*
 - 2) клавишу *Delete*
 - 3) выделение и клавишу *Delete*
 - 4) один из пунктов меню *Файл*
5. Закрасить фрагмент средствами графического редактора можно с помощью инструмента
 - 1) Ластик
 - 2) Заливка
 - 3) Лупа
 - 4) Выбор цветов
6. Чтобы изменить размер изображения, можно
 - 1) использовать инструмент *Лупа*
 - 2) вставить фрагмент из буфера обмена
 - 3) выделить фрагмент и растянуть рамку выделения
 - 4) использовать инструмент *Выделение*
7. Установите соответствие
 1. Графический редактор
 2. Текстовый редактор
 - а) редактирование рисунков
 - б) сочинение стихотворения
 - в) рисование
 - г) редактирование изложения

**Ответы на тест по информатике
Компьютерная графика
5 класс**

Вариант 1

1-2
2-3
3-1
4-4
5-2
6-24
7. 1бг 2ав

Вариант 2

1-3
2-4
3-2
4-1
5-2
6-13
7. 1ав 2бг